1. (array elemen sedikit-fungsi/prosedur) Terdapat variabel array satu dimensi bernama nilai dengan elemen 5 buah yang berupa bilangan bulat 60,63,70,80,82. Lakukan pengisian/inisialisasi array tersebut (data boleh dari keyboard atau langsung diisikan ke variabel). Berikutnya hitung dengan subprogram nilai main(rata-rata), minimum, maksimum.
2. (array elemen banyak-fungsi/prosedur) Seperti soal nomor 4 di atas tetari jumlah elemen array sebanyak 30 buah. (kalua datanya Semakin banyak, semakin tdk layak tanpa array).
3. Xx
4. (array 2 dimensi) Buatla program yang mampu menampung inputan koordinat dengan 5 titik kedalam array 2 dimensi kemudian menampilkan kembali kelayar.

public class No9 {

public static void main(String[] args) {

int titik[][]=new int[5][2]; //titik: (2,20), (3,35),( 4,38, (5,50), (6,55)

titik[0][0]=2; titik[0][1]=20;

titik[1][0]=3; titik[1][1]=35;

titik[2][0]=4; titik[2][1]=38;

titik[3][0]=5; titik[3][1]=50;

titik[4][0]=6; titik[4][1]=55;

for(int i=0;i<titik.length;i++)

System.out.println("("+titik[i][0]+","+titik[i][1]+")");

}

}

(array-fungsi/prosedur?) Tulislah program menggunakan subprogram untuk membuat susunan lampu yang ON/OF untuk membentuk angka digital memakai array of integer. Lampu On bernilai 1 sedangkan lampu OFF bernilai 0. Array status lampu tersebut selanjutnya di tampilkan oleh main() menghasilkan keadaan ON/OF lampu-lampu tersebut. Input program adalah nilai integer(1 s/d 9) . Sedangkan output berupa array of integer status 0/1 tujuh lampu yang nyala atau mati. Posisi ketuju lampu tersebut adalah sebagai berikut:

1

7

2

6

4

5

3

Soal ini bisa menggunakan prosedur/fungsi dan memanfaatkan array, karena merubah nilai array bisa pass by reverence cara:

1) langsung dg variabel array asli dari main(), atau

2) direplace dengan variabel array temporary baru kembalian dari fungsi,

program ini dapat diiplementasikan pada lapu fripflop

cara 1;

di main() :

* deklarasikan array lp deng elemen nol semua sebanyak 8 elemen (yang dipakai 7 elemen 1,2,3,4,5,6,7, elemen ke nol tidak dipakai)
* deklarasikan variabel angka bertipe integer=2 (contoh saja)
* panggil prosedur array\_lampu dengan parameter actual/argumen angka dan lp
* dengan struktur looping berikan pada elemen array lp yang=1 tampil sebagai ON dan 0 tampil sebagai OFF

di prosedur:

* definisikan prosedur array\_lampu dengan parameter formal int angka dan int[] lp 
* menggunakan struktur switch-case terjemahkan nilai angka x kedalan tujuh elemen aray lp susunan nyala On=1/OFF=0 lampu flipflop

cara 2;

di main() :

* deklarasikan array lampu deng elemen nol semua sebanyak 8 elemen (yang dipakai 7 elemen 1,2,3,4,5,6,7, elemen ke nol tidak dipakai)
* deklarasikan variabel angka bertipe integer=2 (contoh saja)
* panggil fungsi array\_lampu dan tampung nilai balikannya dengan lampu, dengan parameter actual/argumen angka
* dengan struktur looping berikan pada elemen array lampu yang=1 tampil sebagai ON dan 0 tampil sebagai OFF

di fungsi:

* definisikan fungsi array\_lampu bertipe array int dengan parameter formal int x
* didalam fungsi deklarasikan array int[] lp={0,0,0,0,0,0,0,0}; //array temporary 8 elemen
* menggunakan struktur switch-case terjemahkan nilai angka x kedalan tujuh elemen aray lp susunan nyala On=1/OFF=0 lampu flipflop
* kembalikan ke pemanggil dengan return nilai array lp

public static void main(String[] args) {

int[] lampu={0,0,0,0,0,0,0,0};//ada 8 elemen dipakai 7 elemen

int angka=2; //elemen ke 0 tdk dipakai

lampu=array\_lampu(angka);

for(int i=1;i<lampu.length;i++){

if(lampu[i]==1) System.out.print("ON,");

else System.out.print("OF,");

}

}

static int[] array\_lampu(int x){

int[] lp={0,0,0,0,0,0,0,0}; //array temporary 8 elemen

switch(x){

case 0:

//{1,1,1,1,1,1,0};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=0;

break;

case 1:

//{0,1,1,0,0,0,0};

lp[1]=0;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=0;

break;

case 2:

//{1,1,0,1,1,0,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=0;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=0;lp[7]=1;

break;

case 3:

//{1,1,1,1,0,0,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=1;

break;

case 4:

//{0,1,1,0,0,1,1};

lp[1]=0;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 5:

//{1,0,1,1,0,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=0;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 6:

//{1,0,1,1,1,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=0;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 7:

//{1,1,1,0,0,0,0};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=0;

break;

case 8:

//{1,1,1,1,1,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

default:

//{1,1,1,1,0,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

}

return lp;

}

}

Public static void main(String[] args) {

int[] lp={0,0,0,0,0,0,0,0};//ada 8 elemen dipakai 7 elemen

int angka=2; // elemen ke 0 tdk dipakai

array\_lampu(angka,lp);

for(int i=1;i<lp.length;i++){

if(lp[i]==1) System.out.print("ON,");

else System.out.print("OF,");

}

}

static void array\_lampu(int x,int lp[]){

switch(x){

case 0:

//{1,1,1,1,1,1,0};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=0;

break;

case 1:

//{0,1,1,0,0,0,0};

lp[1]=0;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=0;

break;

case 2:

//{1,1,0,1,1,0,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=0;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=0;lp[7]=1;

break;

case 3:

//{1,1,1,1,0,0,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=1;

break;

case 4:

//{0,1,1,0,0,1,1};

lp[1]=0;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 5:

//{1,0,1,1,0,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=0;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 6:

//{1,0,1,1,1,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=0;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

case 7:

//{1,1,1,0,0,0,0};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=0;lp[5]=0;lp[6]=0;lp[7]=0;

break;

case 8:

//{1,1,1,1,1,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=1;lp[6]=1;lp[7]=1;

break;

default:

//{1,1,1,1,0,1,1};

lp[1]=1;lp[2]=1;lp[3]=1;lp[4]=1;lp[5]=0;lp[6]=1;lp[7]=1;

}

}

}